⑲ 日本国特許庁(JP)

⑩特許出願公開

◎ 公 開 特 許 公 報 (A) 平2−87199

@発明者

の 出願人

四代 理 人

識別記号

庁内整理番号

❷公開 平成2年(1990)3月28日

G 10 L 3/00

B 8622-5D

審査請求 未請求 請求項の数 3 (全6頁)

3発明の名称 音声の有音起動方式および装置

②特 頭 昭63-239219

麥 子

②出 願 昭63(1988) 9月22日

@ 発明者 竹内 貞

東京都港区芝 5 丁目33番 1 号 日本電気株式会社内

東京都港区芝5丁目7番15号 日本電気アイシーマイコン

勿出 願 人 日本電気株式会社

小 林

東京都港区芝5丁目33番1号東京都港区芝5丁目7番15号

システム株式会社内

日本電気アイシーマイコンシステム株式会社

弁理士 内 原 晋

•

明 和 書

1. 発明の名称 音声の有音起動方式および装置

2. 特許請求の範囲

- (2) ディジタル音声波形を波形符号化方式によって分析する分析手段を有する音声圧縮装置にお

いて、前記分析手段により符号化されたデータを記憶する記憶手段と、前記記憶手段のアドレスを指示しているカウンタと、予め定められた数のサンブル毎に有音/無音の判定をする判定手段と、前記判定手段による判定結果に応じて前記カウンタ内のアドレスを前記予め定められた数尺すコントローラとを備えたことを特徴とする音声の有音起動装置。

(3) ディジタル音声破形を被形符号化方式によって分析する分析手段を有する音声圧縮とにより符号化されたディタいて、前記分析手段により符号化されたディンを記憶する記憶手段と、前記記憶手段の方と、方のサンプル毎に有音/無音の判定結果に応いる判定手段と、前記判定手段による判定結果に応いる対策がある。 ・ 数 戻す アドレス 交換手段とを備えたことを特徴とする音声の有音起動方式。

3. 発明の詳細な説明

〔産業上の利用分野〕

本発明は、音声の波形符号化方式による最音再 生装置に関し、特に、有音起動の方式および装置 に関する。

[従来の技術]

ディジタル音声波形の符号化方式は、波形符号化方式および生成源符号化方式に分類できる。波形符号化方式には、PCM、ADPCM、DPCM、ADM方式などがあり、生成源符号化方式には、LPC、PARCOR、LSP方式などがある。

一般には、音質の良さから波形符号化方式が用いられることが多い。波形符号化方式はサンプル毎に振幅方向の圧縮を行うものである。しかしながら、サンブル毎の処理ではピットレートが高いので、ピットレートを下げるために有音起動が行われる。

音声信号には考慮時間などのために無音区間が 含まれる。この無音区間は個人や考慮の状態に よっても異なるが、全音声区間のうちの全体に占

フレームが始まったかどうかを示すフラグレジス タである。

この装置の動作を説明する。 フラグレジスタ 20 は、有音フレームが一度も現れない間は"1"の 状態で、最初に有音フレームが現れたときに "0"になるものとする。符号化器2は端子1に 入力されるディジタル音声波形をサンプル毎に符 号化しデータバッファ3に蓄積する。一方、無音 判定器4は、1フレーム毎に無音フレームか有音 フレームかの判定を行うとともに、フラグレジス タ20の状態のチェックを行う。 フラグレジスタ 20が"1"の状態で有音フレームと判定した場 合には、フラグレジスタ20を"0"にしてデー タバッファ3の全データをメモリ8に転送する。 また、フラグレジスタ20が"1"の状態で無音 フレームと判定した場合には、フラグレジスタ20 はそのままでデータバッファ 3 のデータはメモリ 8に転送しない。

例えば、第1フレームは無音フレームで、第 2 フレームは有音フレームであるとする。カウンタ ある割合が大きい。そこで、音声が始まるまでの 無音区間を削除するのが有音起動である。例えば、 数十から数百程度のサンプルを1フレームとし、 フレーム毎に有音かを判定し、有音区間が 始まるまでのデータを削除することができる。そ して、このようにして削除された起動時の無音区 間は復号化する際には再生されず、不必要な復号 化時間を削除することができる。ここで、有音か 無音かの判定方法には、例えば1フレームの平均 値と予め定めておいたしきい値と比較して判定する方法 のよく知られている。

第3図は、従来の有音起動回路を含んだ音声録音再生装置である。1はディジタル音声波形入力端子、2は符号化器、3は1フレーム分の符号化されたデータを蓄積しておくデータバッファ、4は無音判定器、6は書き込み制御器、8はメモリ、7はメモリ8のアドレスを指すカウンタ、9は復号化器、10は合成データ出力端子、20は有音

7は次のデータを密き込むメモリ8のアドレスを 常に指しており、1ワード書込む毎に1インクリ メントする。フラグレジスタを書き込むメモリ8 のアドレスを常に指しており、1ワード書き込む 毎に1インクリメントする。 フラグレジスタ20 は、符号化開始時点には"1"にセットされてい る。符号化器2は、第1フレームのディジタル音 **声波形をサンプル毎に符号化し、符号化データを** データバッファ3に苔積する。第1フレームの ディジタル音声波形をすべて符号化しデータバッ ファ3に蓄積した後に、無音判定器4は有音/無 音の判定を行うとともに、フラグレジスタ20の 状態のチェックを行う。第1フレームは無音フ レームであるので、書き込み制御器6は、メモリ 8には何も書き込まず次のフレームの処理に移る。 このとき、カウンタ?にはメモリ8のスタートア ドレスを記憶している。次に、第1フレームの場 合と同様に符号化器 2 は第 2 フレームのディジタ ル音声波形を符号化しデータバッファ 3 に符号化 データを蓄積する。第2フレームのディジタル音

声波形をすべて符号化しデータバッファ 3 に蓄積した後に、無音判定器 4 は有音/無音の判定を行うとともに、フラグレジスタ 2 0 の状態のチェックを行う。第 2 フレームは有音フレームであるので、フラグレジスタ 2 0を "0" にし、書き込み 制御器 6 はメモリ 8 にデータバッファ 3 の全データを転送する。このとき 1 ワード書き込む毎にカウンタ 7 を 1 インクリメントする。

一方、復号化器は、メモリ8から読み出した符号化データを復号し合成データを出力端子10か ら出力する。

[発明が解決しようとする課題]

しかしながら、上述した従来の有音起動の方法は、少なくとも1フレーム分のデータバッファ 3 が必要となるのでハードウェア量が大きくなるという欠点がある。さらに、各フレームの最後のデータの処理を行い有音/無音の判定およびフラグレジスタ 2 0 をクリア しデータバッファ 3 の全データをメモリ 8 に転送

次に、本発明について図面を参照して説明する。 第1図は、本発明の一実施例を示す構成図である。第1図の中で第3図で説明した番号と同じ番 号を持つ構成要素は第3図と同じ機能を持つ。そ の他、11は第1フレームの先頭アドレスを一時 記憶しておくレジスタ、12は無音判定器である。

第4図は、2フレーム分のサンプリング点を示す波形図である。なお、説明を簡単にするためにここでは1フレームを10データとする。第1フレームから有音フレームが始まるとする。第1フレームのサンプルデータをS1,S2,…,S10、第2フレームのサンブルデータをS1,S2,…,S10、第2フレームのサンブルデータをS11,S12,…,S20とする。符号化器2が符号化したデータは、C1,C2,…,C10,C11…,C20とする。

第5図は、メモリ8への符号化データの書き込みを説明するために、第1図のメモリ8の部分を 抜き出して詳細にしたものである。

この装置の動作を説明する。符号化を開始する

しなければならないので、転送に時間がかかるし、 処理が複雑になる。

[課題を解決するための手段]

音声の有音起動方式および装置は、ディジタル 音声波形を波形符号化方式によって分析する分析 手段を有する音声圧縮装置において、前記分析手 段により符号化されたデータを記憶する記憶手段 と、予め定められた数のサンブル毎に有音/無音 の判定をする判定手段と、前記判定手段による判 定結果に応じて前記記憶手段上の符号化データを 削除手段と、前記記憶手段による有 無音の判定終了時に指している前記記憶手段上の アドレスを前記分析手段により符号化された先頭 データを記憶する前記記憶手段上のアドレスに戻 す手段を有する。

すなわち、本発明は第1フレームの先頭アドレスを一時的に記憶しており、これにより、符号化データを1フレーム分記憶するパッファを不要にすることができる。

(実施例)

時点では、常にフラグレジスタ20は"1°の状態である。符号化器2は端子1に入力されるディジタル音声波形をサンプル毎に符号化し、符号化データをメモリ8に書き込む。一方、無音判定器12は1フレーム毎に無音フレームか有音フレームかの判定を行うとともに、フラグレジスタ20の状態のチェックを行う。また、レジスタ11にはメモリのアドレス a を配位している (第5図(1))。

まず、符号化器 2 は第1フレームのS1を符号化し、符号化データC1をメモリ8の a 番地に書き込む。カウンタ7をサンブル毎にインクリメントし(第5図(2))、S2,…,S10についても同様の処理を行う(第5図(3))。第1フレームの最後のデータS10を符号化し、符号化データC10をメモリ8に書き込んだ後に無音判定器12は有音/無音の判定を行うとともに、フラグレジスタ20の状態のチェックを行う。第1フレームは無音フレームでフラグレジスタ20は"1"であるので、レジスタ11のデータaをカウンタ7に転

送し (第5 図(4))、第2 フレームの処理に移る。S 11、…, S 2 0 についても第1 フレームのデータと同様の処理を行う (第5 図(5))。符号化データC 2 0 をメモリ 8 に審き込んだ後に、無音判定器12 は有音/無音の判定を行うとともに、 フラグレジスタ 2 0 の状態のチェックを行う (第5 図(6))。第2 フレームは有音フレームでフラグレジスタ 2 0 は "1" であるのでフラグレジスタ 2 0 を "0"にする (第5 図(7))。第3 フレームからは通常の符号化処理を行う。

第2図は、本発明の他の実施例のブロック図である。第2図の中で、第3図で説明した番号と同じ番号を持つ構成要素は、第3図と同じ機能を持つ。その他、15はメモリ8のアドレスカウンタ7を制御するコントローラ、16は無音判定器である。

第6図は、メモリ8への符号化データの書き込みおよびコントローラ15が制御するカウンタ7の動作を説明するために第2図のメモリ8の周辺部分を抜き出したものである。

510を減算して先頭アドレスに戻す (第6図 (3))。次に、S11,……,S20についても第1フレームのデータと同様の処理を行う (第6図(4) (5))。符号化データC20をメモリ8に書き込んだ後に無音判定器16は、有音/無音の判定を行うとともに、フラグレジスタ20の状態のチェックを行う。第2フレームは有音フレームで、フラグレジスタ20は"1"であるのでフラグレジスタ20を"0"にする (第6図(6))。第3フレームからは通常の符号化処理を行う。

一方復号化器 9 はメモリ 8 から読み込んだ符号 化データを復号し合成データを出力端子 1 0 から 出力する。

〔発明の効果〕

以上説明したように、本発明は符号化データを直接メモリに書き込み有音データの記憶をアドレス管理で容易に行うことにより、データバッファが不要となりハードウェアの縮小ができる。また、符号化データをバッファからメモリに転送する必要がないため処理時間が短縮される。

本実施例の動作を説明する。この実施例では、コントローラ15よりカウンタ7の制御を行うための先頭データのアドレスを一時配慮しておけるシスタ11が不要である。符号化器2は、端子1に入力されるディジタル音声波形をサンブル毎に符号化し、符号化データをメモリ8に書き込む。一方、無音判定器16は、1フレーム毎に無音フレームかの判定を行うとともに、フラグレジスタ20の状態のチェックを行う。

まず、符号化器 2 は第1フレームのS1を符号化し、符号化データC1をメモリ8の a 番地に書き込む。カウンタ7をサンブル毎に1インクリメントし、S2,…,S10についても同様の処理を行う(第6図(1))。第1フレームの最後のデータS10を符号化し符号化データC10をメモリ8に書き込んだ後に無音判定器16は、有音/無音の判定を行うとともに、フラグレジスタ20の状態のチェックを行う(第6図(2))。第1フレームは無音フレームでフラグレジスタ20は"1"であるのでコントローラ15はカウンタ7の値か

なお、実施例では第1フレームの先頭アドレスを記憶するレジスタや、第1フレームの先頭アドレスを計算するコントローラを設けることによりメモリのアドレスを先頭に戻していたが、どのようなアドレスの管理方法でアドレスを先頭に戻しても、本発明の有音起動方法および装置において同様の効果が得られることが明白である。

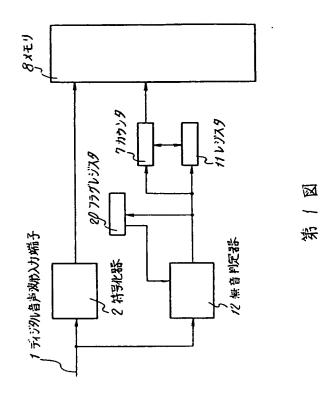
4. 図面の簡単な説明

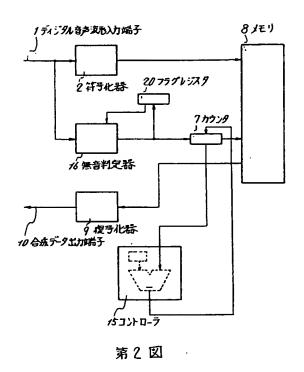
第1図は本発明による有音起動回路を含んだ録音装置の実施例のブロック図、第2図は本発明による有音起動回路を含んだ録音再生装置の実施例のブロック図、第3図は従来技術での有音起動回路を含んだ録音再生装置の実施例のブロック図、第4図は本発明の基本原理を示す波形図、第5図、第6図はメモリへのデータの書き込みの詳細を示すブロック図である。

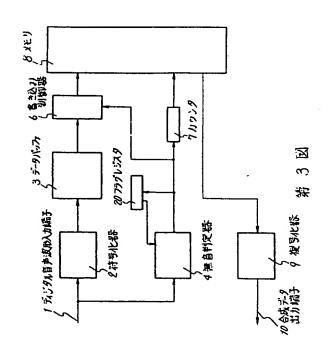
1……ディジタル音声波形入力端子、2……符号化器、3……データバッファ、4……無音判定器、6……舂き込み制御器、7……カウンタ、8

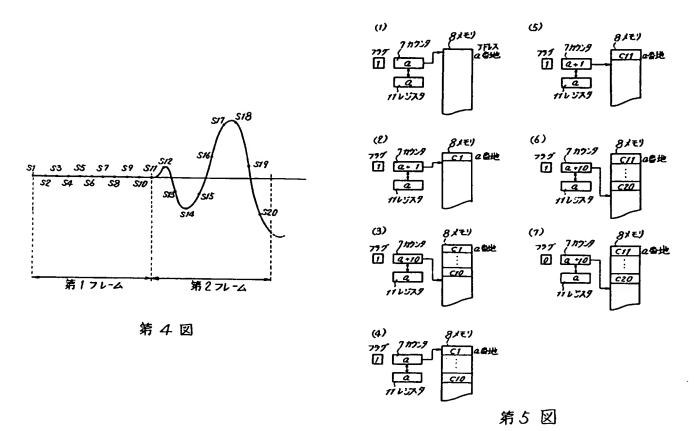
……メモリ、9……復号化器、10……合成データ出力端子、11……メモリのアドレスを一時記億しておくレジスタ、12……無音判定器、15……コントローラ、16……無音判定器、20……フラグレジスタ。

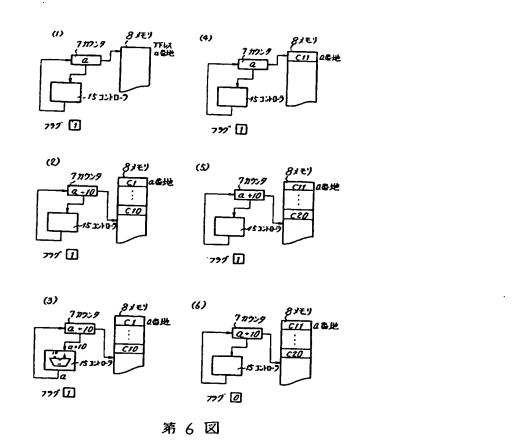
代理人 弁理士 内,原 晋











-812-